

初期配置

どうぶつしょうぎ

勝利条件 キャッチ

相手の「ライオン」をつかまえたら勝ちです
これを**キャッチ**といいます

空エリア

駒は自分も相手も4こずつです

森エリア

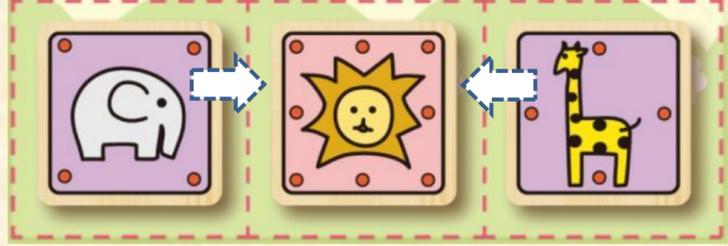
勝利条件 トライ

自分の「ライオン」が相手のエリアに入ったら勝ちです(成功の図)
これを**トライ**といいます
相手のエリアに入って**すぐにキャッチ**されたら負けです(失敗の図)

成功

失敗

「ぞう」と「きりん」が「ライオン」を
となりで見ているよ
「ひよこ」は「ライオン」の前にいるね



- 水色の枠線.....切れてはいけない要素(文字やロゴ等)をいれる範囲
- ピンクの枠線...仕上りのサイズ
- みどりの枠線...フチなし印刷にする場合、背景を伸ばす範囲

★★★ PDFに変換して入稿される場合 ★★★
 「表示」>「スライドマスター」画面より色つきのガイド線を消してから変換してください

冊子のデータ製作について

- ・ページ数は表紙も含めた数になります
- ・データは1Pごとでも 見開きでも ご入稿頂けます
- ※見開きの場合はページ順どおりにご作成ください
- ・白紙のページがある場合は コメント欄にご指示ください